# LOS LENGUAJES DE MARCAS

**1. ¿Cómo se conoce el lenguaje de marcas más utilizado, basado en etiquetas formadas por paréntesis angulares?**  
a) HTTP  
b) HTML  
c) FTP  
d) HTPT

**2. ¿Cómo se llama el editor de texto en el que puedes ver el resultado?**  
a) WYSIWYM  
b) Notepad  
c) WYSIWYG  
d) Bloc de Notas

El editor de texto en el que puedes ver el resultado se denomina WYSIWYG.

**3. ¿Cuáles son las etiquetas que abren y cierran un documento HTML?**

1. < http> < /http>.
2. < head> < /head>.
3. < html> < html>.
4. < html> < /html>.

**4. ¿Qué identificador debe ir dentro de la estructura básica para validar el documento?**  
a) Class  
b) Meta  
c) DOCTYPE  
d) Title

**5. ¿Cuál es la mejor forma de incorporar estilos a nuestro documento?**  
a) Incluyendo instrucciones de estilo en el encabezado  
b) A través de la etiqueta <style>  
c) Añadiendo instrucciones de estilo a etiquetas concretas  
d) A través de una hoja de estilos CSS externa

**6. ¿Para qué sirven los Scripts?**  
a) Para dar estilo a nuestro documento  
b) Para crear webs dinámicas e interactivas  
c) Para validar nuestro documento  
d) Para crear textos con estilo

**7. ¿Cómo se denomina el software que interpreta la información de archivos y sitios web para que éstos puedan ser vistos por el usuario y que nos permiten el acceso a Internet?**  
a) Navegador o Browser  
b) Documento HTML  
c) FTP  
d) Webs

El software que interpreta la información de archivos y sitios web para que éstos puedan ser vistos por el

usuario y que nos permiten el acceso a Internet se denomina navegador o Browser.

**8. ¿Cómo se denomina a la capacidad de una página web para soportar todos los navegadores del lado del cliente?**  
a) Incompatibilidad  
b) Usabilidad  
c) Compatibilidad  
d) Accesibilidad

La capacidad de una página web para soportar todos los navegadores del lado del cliente se denomina

compatibilidad.

**9. ¿Qué podemos cambiar con el atributo font-size?**  
a) El color  
b) El tamaño  
c) La fuente  
d) El tipo de letra

Con el atributo size se puede modificar el tamaño

**10. ¿Para qué sirve el elemento <div>?**  
a) Para dividir el documento en marcos  
b) Para dar formato al texto  
c) Para vincular a otro sitio  
d) Para dividir la estructura con capas, formando bloques de contenido

El elemento div sirve para dividir la estructura en capas, formando bloques de contenido.

# 2. IMÁGENES Y ELEMENTOS MULTIMEDIA

**1. ¿Para qué sirve el elemento img?**  
a) Para introducir un archivo de audio en una página web  
b) Para introducir una imagen en una página web  
c) Para introducir un archivo de vídeo en una página web  
d) Para introducir un programa en una página web

El elemento img sirve para introducir una imagen en una página web.

**2. ¿Para qué sirve el atributo align del elemento img?**  
a) Para controlar el grosor de una imagen  
b) Para alinear dentro del documento un archivo  
c) Para alinear dentro del documento una imagen  
d) Para poner la URL de una imagen en el documento

El atributo align del elemento img sirve para alinear dentro del documento una imagen.

**3. ¿En qué consiste un mapa de imagen?**  
a) Crear trozos de imágenes  
b) Dibujar una imagen  
c) Insertar una imagen en una página web  
d) Crear vínculos o zonas interactivas dentro de una imagen

Un mapa de imagen consiste en crear vínculos o zonas interactivas dentro de una imagen.

**4. ¿Con qué elemento indicamos la forma de una imagen?**  
a) Coord.  
b) Map.  
c) Shape.  
d) img.

La forma de una imagen se indica con el elemento shape

**5. ¿Con qué elemento podemos introducir elementos multimedia?**  
a) img.  
b) href.  
c) Param.  
d) Object.

Con el elemento object se pueden introducir elementos multimedia.

**6. ¿Con qué indicador se especifican los atributos del elemento object?**  
a) href.  
b) Param.  
c) Name.  
d) Meta.

Con el indicador param se especifican los atributos del elemento object.

**7. ¿Qué formato de audio pertenece a AAC?**  
a) .mp4  
b) .wma  
c) .mid  
d) .aif

El formato mp4 pertenece a AAC

**8. ¿Qué formato de vídeo pertenece a QuickTime Movie?**  
a) .mpeg  
b) .avi  
c) .mov  
d) .mpg

El formato mov pertenece a QuickTime Movie.

**9. ¿La tasa de muestreo a qué tipo de parámetros afecta?**  
a) Imágenes  
b) Sonido  
c) Vídeo  
d) Enlaces

La tasa de muestreo se configura en los parámetros del sonido.

**10. ¿Qué etiqueta se usa para hacer marquesinas?**  
a) < marquees >…< / marquees >.

b) < marquee >…< marquee >.

c) < marque >…< / marque >.

d) < marquee >…< / marquee >.

*(Nota: la imagen no muestra correctamente los caracteres, pero la respuesta correcta es <marquee>, aunque hoy en día está en desuso y no es estándar.)*

# 3. TÉCNICAS DE ACCESIBILIDAD Y USABILIDAD

**1. ¿Cómo definimos una web que permite a personas con discapacidad interactuar con ésta?**  
a) Usable  
b) Accesible  
c) Cómoda  
d) Interactiva

Una web que permite a personas con discapacidad interactuar se define como accesible

**2. ¿Cómo es una web si puede satisfacer diferentes necesidades, situaciones y preferencias de personas sin discapacidad y organizaciones?**  
a) Usable  
b) Accesible  
c) Flexible  
d) Fácil

Si una web puede satisfacer diferentes necesidades, situaciones y preferencias de personas sin discapacidad y organizaciones es que es flexible

**3. ¿Quiénes crearon las pautas de accesibilidad al contenido web?**  
a) W3  
b) Internet  
c) Los usuarios discapacitados  
d) WAI

Las pautas de accesibilidad al contenido web fueron creadas por WAI.

**4. ¿Quién debe tener el control de la web?**  
a) La W3C  
b) El diseñador  
c) El usuario  
d) El desarrollador

El control de la web debe tenerlo el usuario.

**5. ¿Cómo debe ser la interacción de la web con el usuario?**  
a) No importa, siempre se interactúa  
b) Como quiera el diseñador  
c) De acuerdo a los estándares  
d) Fácil y rápida

La interacción de la web con el usuario debe ser fácil y rápida

**6. ¿Qué elemento debe ir siempre en nuestro documento web para que sea validado y que especifica en qué código está desarrollado?**  
a) HTML  
b) DOCTYPE  
c) HEAD  
d) Elemento alt

El elemento que debe ir siempre en nuestro documento web para que sea validado y que especifica el código en el que está desarrollado es el DOCTYPE

**7. Para que una página web sea usable, ¿cómo debemos estructurar el documento?**  
a) Separando la estructura de las hojas de estilo  
b) Introduciendo los elementos de HTML  
c) Usando atributos obsoletos  
d) Diseñando con elementos en línea

Para que una página web sea usable, se debe estructurar el documento separando la estructura de las hojas

de estilo.

**8. ¿Con qué elementos debe ser compatible una página web usable?**  
a) Con diferentes formatos  
b) Con cualquier diseño  
c) Con todos los navegadores  
d) Con el HTML

Una página web usable debe ser compatible con todos los navegadores.

**9. ¿Con qué elemento se pueden incluir diferentes informaciones sobre el documento?**  
a) El elemento NAME  
b) El elemento META  
c) El elemento H REF  
d) El elemento alt

Con el elemento META se pueden incluir diferentes informaciones sobre el documento.

**10. ¿Quién inventó reglas como usar lenguaje del usuario, consistencia en los estándares?**  
a) Diferentes organizaciones que recomiendan el uso de estándares  
b) La WAI  
c) La W3C  
d) Jakob Nielsen

Jakob Nielsen inventó las reglas de cómo usar el lenguaje del usuario y la consistencia en los estándares.

# 4. HERRAMIENTAS DE EDICIÓN WEB

**1. ¿Qué herramienta usamos para desarrollar páginas web con lenguaje de marcas, según hemos visto en el apartado 4.1?**  
a) Editor de Imagen  
b) Editor de Texto  
c) Word  
d) Textos

**2. ¿Qué otra herramienta es útil para optimizar la calidad de imágenes, gifs animados, gráficos?**  
a) Editor de Audio  
b) Editor de texto  
c) Editor de Imágenes  
d) Editor de Vídeo

**3. ¿Qué programa permite configurar el autocerrado de etiquetas?**  
a) Notext  
b) Word  
c) Gimp  
d) Notepad++

**4. ¿Qué programa permite configurar la caja de herramientas?**  
a) Notepad++  
b) Photoshop  
c) Gimp  
d) Word

**5. ¿Para qué sirve la herramienta Reemplazar de Notepad++?**  
a) Para reemplazarlo por un texto copiado  
b) Para buscar un texto  
c) Para copiar un texto  
d) Para buscar un texto y reemplazarlo por otro

**6. ¿Para qué sirve la herramienta Curvas del editor de imágenes Gimp?**  
a) Para cambiar zonas seleccionadas de la imagen  
b) Para cambiar el color, brillo, contraste o transparencia de la capa activa  
c) Para cambiar zonas recortadas de la imagen  
d) Para cambiar el color de la imagen

**7. ¿Para qué sirve la herramienta Grabar macro del editor de texto Notepad++?**  
a) Para grabar acciones que posteriormente podrán repetirse  
b) Para grabar textos  
c) Para grabar acciones pero no se podrán repetir  
d) Para grabar imágenes

**8. ¿Cómo se llama el plugin de Notepad++ con el que podemos conectarnos a un FTP para gestionar archivos?**  
a) Show Folders  
b) FTP Folders  
c) Show FTP Folders  
d) Plugin FTP

**9. ¿Desde dónde podemos acceder a los plugins del editor de texto Notepad++?**  
a) Desde Archivo/Plugins  
b) Desde el Menú principal en Plugins  
c) Desde las herramientas, bajo el menú principal  
d) Desde el menú principal en Edición / Plugins

**10. El uso del lenguaje de marcas en editores de texto es la mejor opción para realizar páginas web. ¿Cuáles son los dos fundamentos de la WWW que cumple?**  
a) La usabilidad y un gran diseño  
b) Que pueden acceder a personas discapacitadas a la Web  
c) La accesibilidad, no importa el diseño  
d) La accesibilidad y la usabilidad, es decir, llegar al máximo número de personas posibles en igualdad de características

# 5. HOJAS DE ESTILO

**1. ¿Cómo enlazamos un archivo CSS a nuestro documento HTML?**  
a) Con la etiqueta <a>  
b) Usando la etiqueta <link> desde la cabecera de cada documento  
c) Con la etiqueta <a href>  
d) No se puede enlazar

**2. ¿Qué determina el atributo rel dentro del enlace que debemos poner para enlazar una hoja de estilos?**  
a) La URL  
b) El tipo de recurso enlazado  
c) El tipo de relación que hay entre el recurso enlazado y el documento HTML  
d) La ruta

**3. ¿Qué determina el atributo type dentro del enlace que debemos poner para enlazar una hoja de estilos?**  
a) La URL  
b) El tipo de relación  
c) La dirección  
d) El tipo de recurso enlazado

**4. ¿Qué determina el atributo href dentro del enlace que debemos poner para enlazar una hoja de estilos?**  
a) El tipo de relación  
b) El medio en el que el estilo se aplicará  
c) La URL del archivo CSS  
d) El tipo de recurso enlazado

**5. ¿Dónde se integra el estilo cuando está incrustado?**  
a) Enlazada a una hoja en línea  
b) En una hoja de estilos externa  
c) Dentro del documento HTML, en cualquier parte  
d) Dentro del documento HTML, en el encabezado

**6. ¿Qué regla se usa para importar una hoja de estilos y aplicarla a un documento HTML?**  
a) :import  
b) @import  
c) import  
d) import@

**7. ¿De qué tipos pueden ser los selectores?**  
a) Selectores simples y selectores contextuales (desactualizado)  
b) Selectores simples y selectores compuestos (técnicamente correcto según W3)  
c) Selectores interiores y exteriores (inventado)  
d) Selectores de regla y de valores (es una declaración de CSS, no una forma de clasificar selectores)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Simple** | p, .clase, #id | Usa un tipo de elemento o clase | | **Compuesto** | div p, ul > li, a:hover, h1, h2 | Usa relaciones o múltiples condiciones |   “**Regla y valor**” es una declaración de CSS, no una clasificación de tipo de selector. |

**8. ¿Qué heredan los hijos en la propiedad de herencia propia de los CSS?**  
a) Los hijos siempre heredan los estilos de sus padres  
b) Los hijos no heredan nada  
c) Los hijos heredan, la mayoría de las veces, los estilos de sus padres  
d) Los hijos heredan los estilos de otros hijos

Inherit

**9. ¿Qué atributo usamos para aplicar un estilo con el selector de clases?**  
a) El atributo clas  
b) El selector universal  
c) El atributo id  
d) El atributo class

**10. ¿Qué propiedad se utiliza para cambiar la fuente del texto?**  
a) font-weight  
b) font-family  
c) font-size  
d) font-style

# 6. DISEÑO, UBICACIÓN Y OPTIMIZACIÓN DE WEBS

**1. ¿Con qué extensión guardamos nuestra hoja de estilos?**  
a) .html  
b) .css  
c) .htm  
d) .cs

**2. ¿Cómo comienza nuestro documento funcional?**  
a) Con el contenido  
b) Con un menú  
c) Con un título/logo o encabezado  
d) Con enlaces varios

**3. ¿Qué determina las divisiones del documento HTML?**  
a) La URL  
b) Las imágenes  
c) Los enlaces  
d) El elemento div

**4. ¿Cómo hemos aplicado los estilos al documento funcional?**  
a) A través de una hoja de estilos en línea  
b) En una hoja incrustada  
c) A través de una hoja de estilos externa  
d) A través de una hoja de estilos importada

**5. ¿Qué elemento hemos insertado en el documento funcional para que el archivo enlazado a curriculum.pdf se abra en una nueva página?**  
a) No se abre en una nueva página  
b) target:"\_blank"  
c) target="blank"  
d) target="\_blank"

**6. ¿Qué elemento usamos para que se vea un título al pasar sobre una imagen?**  
a) título  
b) title  
c) target  
d) width

**7. ¿Qué estilo se aplica al cuerpo del documento funcional para que la posición de la imagen de fondo esté centrada?**  
a) Background-position: center;  
b) Background-position: center.  
c) Background-position: left;  
d) Background-position: fixed;

**8. ¿Cómo indicamos un estilo para redondear las esquinas de un borde en CSS 3?**  
a) Border-circle  
b) Border-round  
c) Border-radius  
d) Border-top

**9. ¿Qué atributo usamos para aplicar un estilo versalitas al texto?**  
a) Font-variant;  
b) Font-variant: versalitas;  
c) Font-variant: small-caps  
d) Font-variant: small-caps;

**10. ¿Qué elemento hemos aplicado en la hoja de estilos para cambiar el color del enlace una vez visitado?**  
a) .menu a:hover  
b) .menu a:visited  
c) .menu a  
d) a:visited

# 7.TEST FINAL modulo 2

**1. ¿Cómo enlazamos un archivo CSS a nuestro documento HTML?**  
a. Con la etiqueta <a>.  
b. Usando la etiqueta <link> desde la cabecera de cada documento.  
c. Con la etiqueta <a href>.  
d. No se puede enlazar.

**2. ¿Qué determina el atributo rel dentro del enlace que debemos poner para enlazar una hoja de estilos?**  
a. La URL.  
b. El tipo de recurso enlazado.  
c. El tipo de relación que hay entre el recurso enlazado y el documento HTML.  
d. La ruta.

**3. ¿Qué determina el atributo type dentro del enlace que debemos poner para enlazar una hoja de estilos?**  
a. La URL.  
b. El tipo de relación.  
c. La dirección.  
d. El tipo de recurso enlazado.

**4. ¿Qué determina el atributo href dentro del enlace que debemos poner para enlazar una hoja de estilos?**  
a. El tipo de relación.  
b. El medio en el que el estilo se aplicará.  
c. La URL del archivo CSS.  
d. El tipo de recurso enlazado.

|  |
| --- |
| La respuesta correcta es “la url del archivo CSS”. Cuando se enlaza una hoja de estilos externa en HTML, se utiliza la etiqueta:  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css">  Y el atributo href significa literalmente "hypertext reference" (referencia de hipertexto). Sirve para indicar la ubicación del archivo que se está enlazando, ya sea una URL absoluta o relativa. |

**5. ¿Dónde se integra el estilo cuando está incrustado?**  
a. Enlazada a una hoja en línea.  
b. En una hoja de estilos externa.  
c. Dentro del documento HTML, en cualquier parte.  
d. Dentro del documento HTML, en el encabezado.

**6. ¿Qué regla se usa para importar una hoja de estilos y aplicarla a un documento HTML?**  
a. :import.  
b. @import.  
c. import.  
d. import@.

**7. ¿De qué tipos pueden ser los selectores?**  
a. Selectores simples y Selectores contextuales.  
b. Selectores simples y Selectores compuestos.  
c. Selectores interiores y exteriores.  
d. Selectores de Regla y de Valores.

**8. ¿Qué heredan los hijos en la propiedad de Herencia propia de los CSS?**  
a. Los hijos siempre heredan los estilos de sus padres.  
b. Los hijos no heredan nada.  
c. Los hijos heredan, la mayoría de las veces, los estilos de sus padres.  
d. Los hijos heredan los estilos de otros hijos.

**9. ¿Qué atributo usamos para aplicar un estilo con el selector de clases?**  
a. El atributo clas.  
b. El selector universal .  
c. El atributo ID.  
d. El atributo class.

**10. ¿Qué propiedad se utiliza para cambiar la fuente del texto?**  
a. font-weight.  
b. font-family.  
c. font-size.  
d. font-style.

**11. ¿Con qué extensión guardamos nuestra hoja de estilos?**  
a. .html.  
b. .css.  
c. .htm.  
d. .cs.

**12. ¿Cómo comienza nuestro documento funcional?**  
a. Con el contenido.  
b. Con un menú.  
c. Con un título/logo o encabezado.  
d. Con enlaces varios.

**13. ¿Qué determina las divisiones del documento HTML?**  
a. La URL.  
b. Las imágenes.  
c. Los enlaces.  
d. El elemento div.

**14. ¿Cómo hemos aplicado los estilos al documento funcional?**  
a. A través de una hoja de estilos en línea.  
b. En una hoja incrustada.  
c. A través de una hoja de estilos externa.  
d. A través de una hoja de estilos importada.

|  |
| --- |
| Respuesta correcta. “A través de una hoja de estilos externa” Un documento funcional bien estructurado (como el que probablemente has trabajado en los ejercicios de UF1304) aplica los estilos mediante una hoja externa enlazada con la etiqueta <link> en el <head> del HTML, por ejemplo:  <link rel="stylesheet" href="estilos.css">  ¿Por qué no son correctas las demás?  Hoja de estilos en línea → se refiere a escribir CSS directamente dentro de cada etiqueta HTML con el atributo style.  Ejemplo: <p style="color:red;">Texto</p>  Hoja incrustada → CSS colocado dentro del mismo HTML usando la etiqueta <style> en el <head>.  Hoja de estilos importada → usa @import dentro de otra hoja CSS, no se aplica directamente al HTML. |

**15. ¿Qué elemento hemos insertado en el documento funcional para que el archivo enlazado a curriculum.pdf se abra en una nueva página?**  
a. No se abre en una nueva página.  
b. target:"\_blank".  
c. target="blank".  
d. target="\_blank".

target="\_blank".

**16. ¿Qué elemento usamos para que se vea un título al pasar sobre una imagen?**  
a. título.  
b. title.  
c. target.  
d. Width.

**17. ¿Qué estilo se aplica al cuerpo del documento funcional para que posición de la imagen de fondo esté centrada?**  
a. Background-position: center;.  
b. Background-position: center.  
c. Background-position: left;.  
d. Background-position: fixed;.

**18. ¿Cómo indicamos un estilo para redondear las esquinas de un borde en CSS 3?**  
a. Border-circle.  
b. Borlder-round.  
c. Border-radius.  
d. Border-top.

**19. ¿Qué atributo usamos para aplicar un estilo versalitas al texto?**  
a. Font: variant;.  
b. Font-variant: versalitas;.  
c. Font-variant: small-caps.  
d. Font-variant: small-caps;.

**20. ¿Qué elemento hemos aplicado en la hoja de estilos para cambiar el color del enlace una vez visitado?**  
a. .menu a:hover.  
b. .menu a:visited.  
c. .menu a.  
d. menu a:visited.

# 8. FORMULARIOS

**1. ¿Qué es una página web dinámica?**

a) La que genera los contenidos en función de la hora del día.

b) La que genera los contenidos en función de los datos que introduce el servidor.

c) La que genera los contenidos en función de los datos que introduce el usuario.

d) La que genera los contenidos en función del tamaño de la pantalla.

**2. ¿Qué es la etiqueta FORM?**

a) Es la etiqueta que delimita y engloba a los elementos del formulario

b) Es la etiqueta que se utiliza para dar forma al aspecto del formulario.

c) Es la etiqueta HTML que se utiliza para mostrar imágenes de extensión .form.

d) Es una etiqueta inexistente en HTML.

**3. ¿Cuál es la función del botón de envío creado usando el atributo INPUT** **con el tipo SUBMIT?**

a. Indicar cuándo se debe enviar la información del formulario al servidor.

b. Borrar todos los datos del formulario.

c. Subir a la parte más superior del formulario.

d. No tiene ninguna función específica.

**4. ¿Con qué etiqueta se declaran los elementos de una lista desplegable?**

a. La etiqueta <a>.

b. La etiqueta <option>.

c. La etiqueta <select>.

d. La etiqueta <li>.

**5. ¿Cuál es la gran diferencia entre las casillas de verificación y los botones de opción?**

a. No existen diferencias entre ambas.

b. Permiten proporcionar varias opciones al usuario final.

c. Todas las opciones de las casillas de verificación son excluyentes entre sí.

d. Todas las opciones de los botones de opción son excluyentes entre sí.

**6. ¿Cuál es la principal diferencia entre los cuadros de contraseña y los de texto?**

a. Los campos de texto tienen varias líneas y los de contraseña solo una.

b. Los campos de texto y los campos de contraseña son iguales.

c. Los caracteres de los campos de contraseña no se ven a simple vista.

d. Los campos de contraseña son campos obligatorios en un formulario.

# 9. PLANTILLAS

**1. ¿Cuál es la principal función de las aplicaciones para la creación de páginas web?**

a. Facilitar el trabajo al programador y permitir la visualización del proceso de creación.

b. Eliminar la necesidad de que el programador conozca código.

c. Impedir el uso de plantillas web.

d. Estas aplicaciones están obsoletas.

**2. ¿Cuál es el principal objetivo de las plantillas web?**

a. Hacer el código más complicado.

b. Introducir mucho código en menos espacio.

c. Permitir el uso de diferentes lenguajes de programación.

d. Ahorrar tiempo al programador.

**3. ¿Qué característica suelen tener en común los campos modificables en una plantilla?**

a. Empiezan con la misma inicial.

b. Tienen nombres descriptivos que indican su función.

c. Están programados en el mismo lenguaje.

d. Tienen una extensión específica.

**4. ¿Por qué hay campos en una plantilla que no deben modificarse?**

a. Porque el código es fijo.

b. Porque el código no es fijo.

c. Porque contienen código esencial para la funcionalidad de la plantilla.

d. Porque el código es abstracto.

**5. ¿Cuál es la principal ventaja de usar una plantilla básica al crear una página HTML?**

a. No necesita comentarios.

b. Proporciona una estructura base para la página.

c. Facilita la inclusión de otros lenguajes como JavaScript o PHP.

d. No tiene ventajas.

**6. ¿Cómo se crean los comentarios en HTML?**

a. Igual que en JavaScript.

b. Igual que en PHP.

c. Igual que en JavaScript y PHP.

d. Con <!-- -->.

**7. ¿Qué es un campo modificable en una plantilla?**

a. Un campo que no se debe modificar.

b. Un campo que el usuario de la plantilla puede personalizar.

c. Un campo que solo el creador de la plantilla puede modificar.

d. Un campo que no existe.

**8. ¿Qué es un CMS (Sistema de Gestión de Contenidos)?**

a. Un elemento de las plantillas.

b. Un lenguaje de programación.

c. Un programa que permite crear y administrar contenido web sin necesidad de conocimientos técnicos avanzados.

d. Una herramienta para la creación interactiva de elementos web.

**9. Antes de aplicar una plantilla a un sitio web, ¿qué es lo más importante que se debe hacer?**

a. Una copia de seguridad.

b. Comprobar la compatibilidad de la plantilla con la plataforma o el lenguaje de programación utilizado.

c. Leer las instrucciones del desarrollador de la plantilla.

d. Todas las anteriores.

**10. ¿Qué ventaja ofrece el uso de plantillas HTML predefinidas al desarrollar una página web?**

a. Limita la personalización del diseño.

b. Requiere conocimientos avanzados de programación.

c. Ahorra tiempo en el desarrollo y asegura una apariencia profesional.

d. Obliga a seguir una estructura rígida sin posibilidad de modificación.

# 10. TEST FINAL – FORMULARIOS Y PLANTILLAS

1. **¿Dónde deben enviarse los datos que un usuario introduce en un formulario?**  
   a. A un servidor para su procesamiento.  
   b. A una página web enlace.  
   c. A un sitio web programado en el mismo lenguaje del formulario.  
   d. Los datos de los formularios no deben enviarse a ningún sitio.

**2. ¿Cuáles son las dos etiquetas más importantes para la elaboración de formularios en código HTML?**  
a. <form> y <button>.  
b. <form> y <fieldset>.  
c. <form> y <input>.  
d. <button> y <input>.

**3. ¿Cuál es el valor por defecto del atributo method de la etiqueta form?**  
a. Get.  
b. Post.  
c. Send.  
d. No tiene valor por defecto.

**4. ¿Cuál es el valor por defecto del atributo target de la etiqueta form?**  
a. \_blank.  
b. \_self.  
c. \_parent.  
d. No tiene valor por defecto.

**5. ¿De qué se debe ser consciente cuando se programa cualquier elemento del formulario?**  
a. De que su sintaxis sirva en todos los lenguajes web.  
b. De en qué navegador se va a mostrar la web final.  
c. De la longitud máxima que puede tener de atributos ese elemento.  
d. De su objetivo final y de su uso.

**6. ¿Se puede programar indistintamente en mayúsculas y minúsculas en la programación web?**  
a. Sí, en todo caso.  
b. Sí, pero si se programa en HTML.  
c. Sí, pero si se programa en PHP.  
d. No, de ninguna manera.

**7. ¿Para qué se utiliza la etiqueta <TEXTAREA>?**  
a. Para definir o declarar un cuadro de texto de una línea.  
b. Para definir o declarar un cuadro de texto más grande que una línea.  
c. Para definir o declarar un cuadro de contraseña de una línea.  
d. Para definir o declarar un cuadro de contraseña más grande que una línea.

**8. De cara al usuario, ¿cómo es la programación del tamaño, columnas y filas de los formularios?**  
a. Totalmente transparente.  
b. Totalmente opaca.  
c. Totalmente estática.  
d. Totalmente dinámica.

**9. ¿Qué diferencia hay entre los elementos de un formulario, los campos de un formulario y los controles de un formulario?**  
a. Los campos son rellenables por el usuario, los otros no.  
b. Los elementos se refiere a toda etiqueta del formulario, al contrario que los otros dos.  
c. Los controles permiten dirigir el flujo de información del formulario, al contrario que los otros dos.  
d. Son lo mismo.

**10. ¿Qué es el código ofuscado?**  
a. Código realizado de forma tan enrevesada que es imposible de descifrarlo.  
b. Código que realiza unas funciones específicas que sólo puede realizar él.  
c. Código lo más largo posible para realizar la misma función que otro similar.  
d. Es como se denomina normalmente al código de los sitios web.

**11. ¿Qué ocurre cuando se crea un botón con el elemento INPUT y el atributo SUBMIT si no se le asigna ningún valor al atributo VALUE?**  
a. No compila la página web.  
b. Muestra un botón sin texto.  
c. Muestra el valor por defecto.  
d. No se puede crear un botón con el elemento INPUT y el atributo SUBMIT si no se le asigna ningún valor al atributo VALUE.

**12. ¿Qué permite el atributo MULTIPLE cuando se utiliza con el elemento SELECT?**  
a. Seleccionar múltiples veces el mismo valor de una lista desplegable.  
b. Seleccionar múltiples veces distintas opciones de una lista desplegable.  
c. Seleccionar múltiples veces una selección de una base de datos.  
d. Este atributo no pertenece al elemento SELECT.

**13. ¿Qué orden de tabulación tienen los elementos a los que no se les ha asignado el atributo tabindex?**  
a. Conservan el orden de tabulación normal.  
b. Se les asigna un orden de tabulación en función de los elementos que lo tienen asignado.  
c. Se considera que tienen el mismo orden de tabulación que el elemento más afín.  
d. No tienen orden de tabulación.

**14. ¿Cuál es el valor por defecto del atributo align en la etiqueta <LEGEND>?**  
a. Top.  
b. Bottom.  
c. Left.  
d. Right.

**15. ¿Qué elementos existen en los formularios web que no existen en los formularios reales?**  
a. Campos de texto y listas desplegables.  
b. Campos de texto y botones.  
c. Listas desplegables y casillas de verificación.  
d. Listas desplegables y botones.

**16. ¿Dónde deben almacenarse las plantillas web?**  
a. En lugares donde sea imposible confundirlas con el código normal.  
b. En lugares que sean fácilmente localizables.  
c. En lugares fuera del sitio web que se programa.  
d. Las plantillas web no se almacenan.

**17. ¿En qué dos elementos se dividen los presentes en la plantilla?**  
a. Entre campos susceptibles a modificación y campos modificables.  
b. Entre campos susceptibles a modificación y campos variables.  
c. Entre campos modificables y campos no modificables.  
d. Entre campos esenciales y no esenciales.

**18. ¿El programador debe eliminar todos los comentarios cuando usa una plantilla web?**  
a. Sí, todos los comentarios deben ser eliminados.  
b. No, solo debe borrar los comentarios propios y no los de la plantilla.  
c. No, sólo debe borrar los comentarios de la plantilla y usar propios.  
d. No, no debe borrar ninguno.

**19. ¿Qué debe hacer un programador una vez creada la plantilla?**  
a. Detenerse y comentarla de arriba a abajo, indicando qué campos son los editables y cuáles los no editables.  
b. Debe almacenarla y ponerle un nombre adecuado con la misma extensión que los programas web relacionados.  
c. Debe comprobar que toda la plantilla está hecha a base de campos modificables, y borrar los modificables.  
d. Debe almacenarla en un sitio web que no esté relacionado con el programa web actual.

**20. ¿Cuál es la herramienta inicial de las búsquedas de las plantillas web?**  
a. La intranet local.  
b. Los buscadores web.  
c. Páginas especializadas en plantillas.  
d. A través del repositorio del propio ISP.